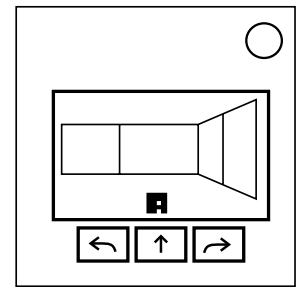


En caso de laberinto 3D

Estás en un laberinto con pasajes extraños, todos por igual. Las salidas se encuentran al norte, sur, este y oeste.



- El defusor comienza en un posición y orientación aleatorio en uno de diez laberintos.
- Encuentra el defusor usando las paredes del laberinto y las letras en el piso.
- El mapa del laberinto es cíclico; si te mueves fuera del borde del laberinto, aparecerás en el lado opuesto, siempre que no haya una pared entre el espacio.
- Una de las paredes es el objetivo; el resto causará ataques si te mueves dentro de ellos.
- Para resolver el módulo, busca el pared del objetivo y muévete hacia él desde cualquier lado.
- Usando los métodos a continuación, calcule una fila (0-7) y una columna (0-7) y una dirección; El pared del objetivo será el primero pared de estas coordenadas en la dirección dad.

Fila:

- Comience con el primer número en el número de serie.
- Agregue 1 por cada indicador encendido con una letra en "MAZE GAMER".
- Si el número es mayor que 7, reste 8.

Columna:

- Comience con el último número en el número de serie.
- Agregue 1 por cada indicador encendido con una letra en "HELP IM LOST".
- Si el número es mayor que 7, reste 8.

Dirección:

- Cada laberinto contiene tres iconos de estrellas marcados en el mapa.
- En el piso de estos lugares es una letra, que te dice la dirección a la pared del objetivo: "N" es norte, "S" es sur, "E" es este, y "W" es oeste.
- Tenga cuidado con las letras que no se encuentran en estas ubicaciones; illevan instrucciones de señuelo incorrectas!

