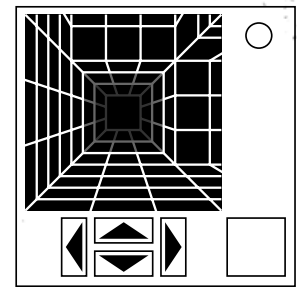
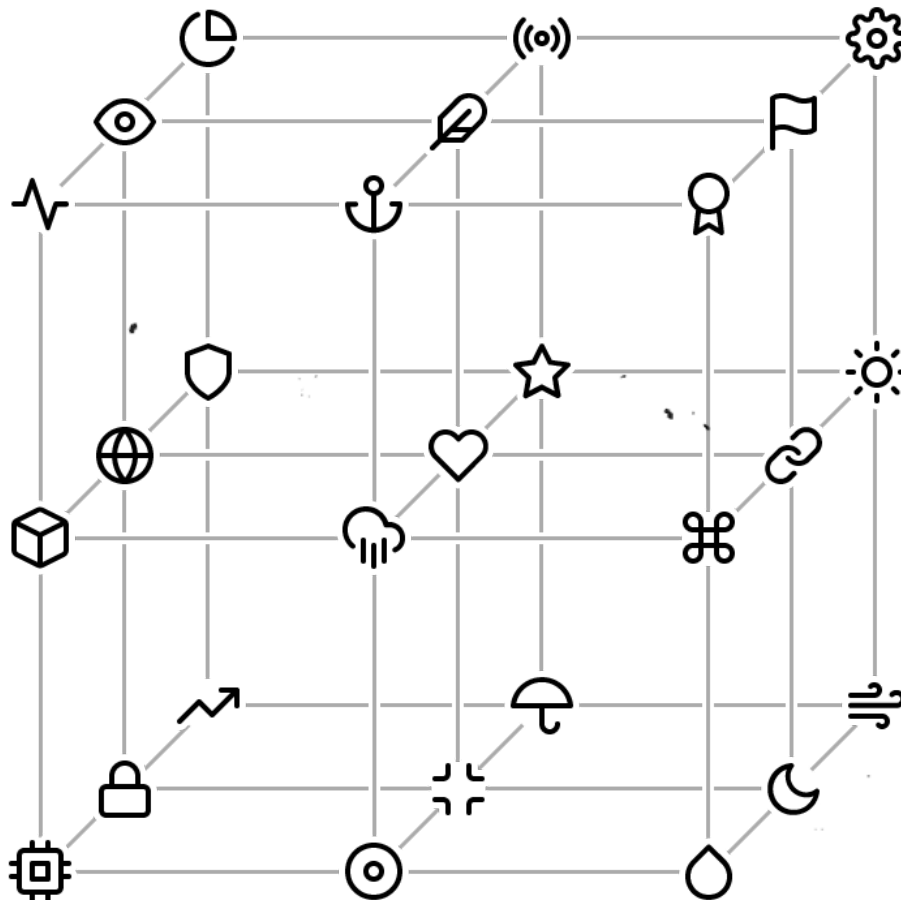


## Zum Thema 3D-Tunnel

*Eine neue Dimension wartet auf uns.*



Du steuerst ein Hovercraft in einem Netz durch Tunnel verbundener Knotenpunkte. Knotenpunkte sind durch ein eindeutiges Symbol gekennzeichnet. Verwende die vier Pfeiltasten, um dich durch das Netz zu bewegen. Es ist auch ein Knopf mit einem Symbol darauf vorhanden, das deinen nächsten Zielknotenpunkt darstellt. Bewege dich dorthin und drücke den Zielknopf. Wiederhole dies drei Mal, um das Modul zu entschärfen.

- Nur wenige Knotenpunkte werden das Symbol dieses Knotenpunktes zeigen. Finde einige Symbole, um deine aktuelle Position und Ausrichtung zu bestimmen.
- Die Pfeiltasten *drehen* das Hovercraft in diese Richtung. Das Gaspedal ist kaputt und wurde entfernt. (Aber keine Sorge! Ich habe es repariert!) **Nach jedem Drehkommando** wird sich das Hovercraft **einen Knotenpunkt vorwärts** bewegen.
- Wenn du dich in eine Wand bewegst, erhältst du einen Strike.
- Wenn du bei dem falschen Knotenpunkt den Zielknopf drückst, erhältst du einen Strike.